



**Ungdomsbedrift i Kunnskapsløftet
Utdanningsprogram for studiespesialisering,
Formgivningsfag Vg1**



Etablering		
Introduksjon Idémyldring og Idéutvikling (Inspirasjonskilder Sammenligne og vurdere andre ideer)	Visuelle kunsthøgskole 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Muntlig <ul style="list-style-type: none"> • bruke relevante og saklige argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon • mestre ulike muntlige roller
	Matematikk	
Forretningsidé (Utforme forretningsidé, utføre m.analyse, definere og velge marked/målgruppe)	Visuelle kunsthøgskole 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> • mestre ulike skriveroller
	Matematikk	
Markedsundersøkelse (utføre m.analyse, innhente statistikk i forbindelse m/kunde grunnlag, benytte internett til markedsundersøkelse osv)	Visuelle kunsthøgskole 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> • mestre ulike skriveroller • bruke datateknologien til å arkivere og systematisere tekster Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> • kombinere muntlige, skriftlige, visuelle og auditive uttrykksformer i framføringer og presentasjoner
	Matematikk	Tal og algebra <ul style="list-style-type: none"> • tolke og bruke formlar som gjeld daglegliv, yrkesliv og programområde rekne med forhold, prosent,
Produktutvikling og prototype (Produkt i et utvidet perspektiv)	Visuelle kunsthøgskole 1	Teikning og farge <ul style="list-style-type: none"> • bruke komposisjonsprinsipp for å visualisere inntrykk, idear og budskapar • bruke fagterminologi i vurdering av fargekontrastar • bruke ulike reiskapar og teknikkar for å få fram tekstur, rom, lys og skugge
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	
	Matematikk	Geometri <ul style="list-style-type: none"> • tolke og framstille arbeidsteikningar, kart, skisser og perspektivteikningar knytte til yrkesliv, kunst og arkitektur
Firmanavn og logo (Velge navn, utforme logo)	Visuelle kunsthøgskole 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> • kombinere muntlige, skriftlige, visuelle og auditive uttrykksformer i framføringer og presentasjoner



Ansettelse(Ansettelse, skrive søknad/cv og avholde intervju)	Matematikk	
	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	<p>Muntlig</p> <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike muntlige roller <p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriverroller datateknologien til å arkivere og systematisere tekster
	Matematikk	
Online –registrering (Registrering Velge aktuelle org.former, se alternative muligheter)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	<p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> bruke datateknologien til å arkivere og systematisere tekster
	Matematikk	
Forretningsplan (Utarbeide forretningsplan, beregne kapitalbehov, kalkulasjon – se ulike varianter, utarbeide resultat og likviditetsbudsjett og markedsplan)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	<p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriverroller
	Matematikk	<p>Tal og algebra</p> <ul style="list-style-type: none"> rekne med prosent, prosentpoeng Økonomi gjøre lønnsberegninger, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy



Drift		
Bygge nettverk (Kommunikasjon med samarbeidspartnere, mentorer oa)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Muntlig <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike muntlige roller bruke relevante og saklige argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriverroller
	Matematikk	Tal og algebra <ul style="list-style-type: none"> rekne med prosent Økonomi gjøre lønnsberegninger, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy
Innkjøp (Lokalisere leverandører, bergene kvantum, lage avtaler, bestille varer)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> datateknologien til å arkivere og systematisere tekster Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> bruke digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster kombinere muntlige, skriftlige, visuelle og auditive uttrykksformer i framføringer og presentasjoner
	Matematikk	
Administrasjon (Rutiner for administrasjon og personal, IA)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> bruke datateknologien til å arkivere og systematisere tekster
	Matematikk	



Produksjon	Visuelle kunsthøgskole 1	<p>Teikning og farge</p> <ul style="list-style-type: none"> • bruke ulike teiknereisapar, materiale og teknikkar i arbeid med frihandsteikning • bruke ulike maleteknikkar på ulike underlag • bruke proporsjonar i arbeid med portrett, naturformer og gjenstandar • bruke komposisjonsprinsipp for å visualisere inntrykk, idear og budskapar • bruke farge, valør og perspektiv for å oppnå illusjon av rom • bruke fagterminologi i vurdering av fargekontrastar • bruke ulike reiskapar og teknikkar for å få fram tekstur, rom, lys og skugge <p>Form og materiale</p> <ul style="list-style-type: none"> • bruke utsnitt, forenkling og positive og negative flater i arbeid med dekor og mønsterkomposisjon • bruke ornament og symbol i eige arbeid • bruke harde, plastiske eller tekstile materiale i eige arbeid • kombinere fargar, former og materiale til eit tilsikta uttrykk • bruke varierte materiale, reiskapar og teknikkar i skapande arbeid
	Design og arkitektur 1	<p>Produktutvikling og materiale</p> <ul style="list-style-type: none"> • utvikle produkt til ulike typar rom ut frå kravspesifikasjonar • bruke harde, plastiske og tekstile materiale i produktutvikling • forklare prinsippa i Natural Colour System (NCS) og nytte dette i fargesetjing • gjere greie for omsyn til miljø, ressursar og forbruk i arbeid med design og arkitektur • planleggje og dokumentere arbeidsprosessen frå idé til ferdig produkt • presentere og vurdere form, farge, funksjon og materiale i eige arbeid
	Norsk	
	Matematikk	<p>Tal og algebra</p> <ul style="list-style-type: none"> • rekne med prosent, prosentpoeng <p>Geometri</p> <ul style="list-style-type: none"> • tolke og framstille arbeidsteikningar, kart, skisser og perspektivteikningar knytte til yrkesliv, kunst og arkitektur
Styremøter (Planlegge, gjennomføre ledelse, bidra på møter)	Visuelle kunsthøgskole 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	<p>Muntlig</p> <ul style="list-style-type: none"> • mestre ulike muntlige roller • ...argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon <p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> • mestre ulike skriverroller



		Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster
	Matematikk	
Økonomi (Føre regnskap, analysere tall, kontrollere avvik, utarbeide resultatregnskap)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	
	Matematikk	Tal og algebra <ul style="list-style-type: none"> rekne med prosent, prosentpoeng Økonomi <ul style="list-style-type: none"> rekne med prisindeks, kroneverdi, reallønn og nominell lønn gjere lønnsberegningar, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy
Markedsføring (Definere og velge marked/målgruppe, utarbeide en markedsplan rettet mot valgte målgruppe)	Visuelle kunstfag 1	Teikning og farge <ul style="list-style-type: none"> bruke komposisjonsprinsipp for å visualisere inntrykk, idear og budskapar bruke ulike reiskapar og teknikkar for å få fram tekstur, rom, lys og skugge
	Design og arkitektur 1	Teikning, konstruksjon og modellar <ul style="list-style-type: none"> teikne rom i plan, oppriss og perspektiv lage skisser og utarbeide arbeidsteikningar byggje modellar i målestokk eksperimentere med korleis lys og fargar verkar inn på rom og overflate bruke digitale teknikkar og biletbehandling i presentasjon av modellar og produkt
	Norsk	Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster
	Matematikk	
Salg (Salgssamtaler)	Visuelle kunstfag 1	Teikning og farge <ul style="list-style-type: none"> bruke komposisjonsprinsipp for å visualisere inntrykk, idear og budskapar bruke ulike reiskapar og teknikkar for å få fram tekstur, rom, lys og skugge Form og materiale <ul style="list-style-type: none"> bruke harde, plastiske eller tekstile materiale i eige arbeid kombinere fargar, former og materiale til eit tilsikta uttrykk bruke varierte materiale, reiskapar og teknikkar i skapande arbeid
	Design og arkitektur 1	•
	Norsk	Muntlig



		<ul style="list-style-type: none"> mestre ulike muntlige roller argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon <p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> skrive tekster i ulike kreative sjangere bruke datateknologien til å arkivere og systematisere tekster <p>Sammensatte tekster</p> <ul style="list-style-type: none"> kombinere muntlige, skriftlige, visuelle og auditive uttrykksformer i framføringer og presentasjoner
	Matematikk	<p>Økonomi</p> <ul style="list-style-type: none"> rekne med prisindeks, kroneverdi gjere lønnsberegningar, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy
Delårsrapport (Rapportere om aktivitet, reflektere over læring, avslutte halvårsregnskap, analysere tall)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	<p>Teikning, konstruksjon og modellar</p> <ul style="list-style-type: none"> teikne rom i plan, oppriss og perspektiv lage skisser og utarbeide arbeidsteikningar byggje modellar i målestokk eksperimentere med korleis lys og fargar verkar inn på rom og overflate bruke digitale teknikkar og biletbehandling i presentasjon av modellar og produkt
	Norsk	<p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriveroller <p>Sammensatte tekster</p> <ul style="list-style-type: none"> digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster
	Matematikk	<p>Økonomi</p> <ul style="list-style-type: none"> gjere lønnsberegningar, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy
Messer og konkurranser (Presentasjon og intervju med jury, lage utstilling, brosjyrer med mer, stand- og salgsarbeid)	Visuelle kunstfag 1	<p>Teikning og farge</p> <ul style="list-style-type: none"> bruke komposisjonsprinsipp for å visualisere inntrykk, idear og budskapar bruke ulike reiskapar og teknikkar for å få fram tekstur, rom, lys og skugge <p>Form og materiale</p> <ul style="list-style-type: none"> bruke harde, plastiske eller tekstile materiale i eige arbeid kombinere fargar, former og materiale til eit tilsikta uttrykk bruke varierte materiale, reiskapar og teknikkar i skapande arbeid
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	<p>Muntlig</p> <ul style="list-style-type: none"> argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon



		<ul style="list-style-type: none"> • mestre ulike muntlige roller <p>Skriftlig</p> <ul style="list-style-type: none"> • skrive tekster i ulike kreative sjangere <p>Sammensatte tekster</p> <ul style="list-style-type: none"> • digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster • kombinere muntlige, skriftlige, visuelle og auditive uttrykksformer i framføringer og presentasjoner
	Matematikk	
	Engelsk	<p>Kommunikasjon</p> <ul style="list-style-type: none"> • produsere tekster med sammensatt innhold i digitale medier • velge et tverrfaglig fordypningsemne innenfor eget programområde og presentere dette • uttrykke seg skriftlig nyansert og situasjonstilpasset måte, med flyt, presisjon og sammenheng • velge skrivestrategier tilpasset formål, situasjon og sjanger • skrive formelle og uformelle tekster med god struktur og sammenheng tverrfaglige og samfunnsmessige temaer



Avvikling		
Årsberetning (Avslutte regnskapet, berregne nøkkeltall)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriverroller Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster
	Matematikk	Tal og algebra <ul style="list-style-type: none"> rekne med, prosent, prosentpoeng Økonomi <ul style="list-style-type: none"> gjere lønnsberegninger, budsjettering og rekneskap ved hjelp av ulike verktøy
Generalforsamling (Planlegge, gjennomføre ledelse, bidra på møter)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	Muntlig <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike muntlige roller argumenter i diskusjoner og vise åpenhet for andres argumentasjon Skriftlig <ul style="list-style-type: none"> mestre ulike skriverroller Sammensatte tekster <ul style="list-style-type: none"> digitale verktøy til presentasjon og publisering av egne tekster
	Matematikk	
Utbetaling av utbytte (Avslutte regnskap Fordele resultatet)	Visuelle kunstfag 1	
	Design og arkitektur 1	
	Norsk	
	Matematikk	